

ISE - ROTEIRO DA OFICINA DO PROJETO EMPREENDEDORISMO

Apostila	Jogos, dinâmicas e projetos práticos	Objetivos
Capítulo 1	Circuito das habilidades empreendedoras Dinâmica 'Histórias Empreendedoras	Introdução ao Empreendedorismo e às habilidades empreendedoras
Capítulo 2	Apresentação e exercício dos esportes Handebol e Corfebol Projeto de criação e testes de novas regras Avaliação e melhoria das regras criadas Venda e seleção do novo esporte para o campeonato	Criar o novo esporte
Capítulo 3	Desafio de obter o prêmio do campeonato Atividades preparatórias para o jogo usando a iniciativa Aula treino	Exercitar a iniciativa
Capítulo 4	Desafio de criar novas regras para um jogo, eliminando o uso de bola Atividades preparatórias para o jogo usando a criatividade Aula treino	Exercitar a criatividade
Capítulo 5	Desafio de organizar o campeonato (tabela de jogos e venda de ingressos) Atividades preparatórias para o jogo usando planejamento Aula treino	Exercitar o planejamento
Capítulo 6	Desafio da corrida Atividades preparatórias para o jogo usando trabalho em equipe Aula treino	Exercitar o trabalho em equipe
Capítulo 7	Desafio de explicação de regras para um extraterrestre Atividades preparatórias para o jogo usando comunicação Aula treino	Exercitar a comunicação
Capítulo 8	Desafio do Júri de Consenso Atividades preparatórias para o jogo usando comunicação Aula treino	Exercitar a negociação
Capítulo 9	Desafio da jogada mais rápida Atividades preparatórias para o jogo usando determinação Aula treino	Exercitar a determinação
CAMPEONATO		
Capítulo 10	Circuito das habilidades empreendedoras	Avaliar o aprendizado na oficina